



Teilprojekt 3: Q-Master Quest

Zuständig: [Jan Pfetsch](#) und [Mario Schimanski](#)

Teilprojektleitung: [PD Dr. Jan Pfetsch](#)

Die Lernplattform Q-Master Quest dient der Unterstützung der Q-Masterstudierenden beim Einstieg in das Masterstudium durch einen fokussierten Einstieg über E-Learning-Angebote. Mit besonderem Fokus auf den bildungswissenschaftlichen Studienanteil soll Studierenden der Übergang von einem fachwissenschaftlichen Bachelorstudium in das lehramtsbezogene Masterstudium erleichtert werden, indem in zentrale Themen, Begriffe und Ansätze eingeführt wird.

Bei der Entwicklung und Erprobung von Online-Materialien zur Unterstützung eines guten Übergangs vom Bachelor in den lehramtsbezogenen Q-Master werden folgende Prinzipien verfolgt:

- Fokussierung auf bildungswissenschaftliche Themen und Fachbegriffe, die als grundlegend für das Lehramtsstudium gesehen werden können
- Strukturierung der Inhalte anhand einer Differenzierungsmatrix, mit freier Navigation zwischen unterschiedlichen Themenbereichen (Bildungswissenschaft, Inklusion, Lernen und Motivation etc.) und variierendem Komplexitätsgrad (Anforderungsbereiche)
- Implementierung von Prinzipien des selbstregulierten Lernens und der Gestaltung von E-Learning-Angeboten (z.B. Übersicht zum Fortschritt, Selbsttests zur Überprüfung eigenen Wissens, Anregung zur Reflexion, variierende Präsentationsformate)
- Kooperative Entwicklung von Lernvideos und E-Learning-Tools durch Projektmitarbeitende und Lehramtsstudierende
- Evaluation und schrittweise Überarbeitung aller Materialien

Das Teilprojekt fokussiert auf die Q-Masterstudierenden, auch wenn das Potential der Öffnung auf weitere Zielgruppen geprüft wird.



GEFÖRDERT VOM



Bundesministerium
für Bildung
und Forschung

From:

<https://projekt.dibebe.tu-berlin.de/wiki/> - **Digitalisierung im Beruflichen Lehramtsstudium**



Permanent link:

<https://projekt.dibebe.tu-berlin.de/wiki/doku.php?id=tp3&rev=1634220145>

Last update: **2021/10/14 16:02**